#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

//funções

float saquefun(float \*saldo, float \*limiteespecial);

float depositofun(float \*saldo, float \*limiteespecial);

float emprestimofun(float \*saldo, float \*limiteespecial,float \*jurosemprestimo);

//main

main()

{

float saldo=0, limiteespecial=1000, jurosemprestimo=0, valorjurosemprestimo;

int cont1=0, cont2=0,continuar=0;

char metodo;

setlocale(LC\_ALL,"portuguese");

printf("Digite seu saldo inicial \n");

scanf("%f",&saldo);

fflush(stdin);

if (saldo >= 0)

{

do

{

if (jurosemprestimo > 0)

{

cont1++;

}

if ((cont1 == 5) && (cont2 < 5))

{

cont2++;

if (saldo < jurosemprestimo)

{

saldo = saldo - jurosemprestimo;

limiteespecial = limiteespecial + saldo;

if (cont2 = 5)

{

jurosemprestimo = 0;

cont2 =0;

}

}

else if (saldo >= jurosemprestimo)

{

saldo = saldo - jurosemprestimo;

if (cont2 == 5)

{

jurosemprestimo = 0;

cont2 = 0;

}

}

cont1=0;

}

if (saldo >= 0)

{

printf("(S)aque\n");

}

printf("(D)epósito\n");

if ((saldo > 0) && (jurosemprestimo == 0))

{

printf("(E)mpréstimo\n");

}

printf("S(a)ída\n");

printf("Escolha um Metodo \n");

scanf("%c",&metodo);

fflush(stdin);

if (((metodo == 'S') || (metodo == 's')) && (limiteespecial > 0))

{

saquefun(&saldo, &limiteespecial);

}

else if ((metodo == 'D') || (metodo == 'd'))

{

depositofun(&saldo, &limiteespecial);

}

else if (((metodo == 'E') || (metodo == 'e')) && (saldo > 0) && (jurosemprestimo == 0))

{

emprestimofun(&saldo,&limiteespecial,&jurosemprestimo);

}

else if((metodo == 'A') || (metodo == 'a'))

{

continuar = 1;

}

else

{

printf("Metodo escolhido invalido \n ");

}

}

while (continuar == 0);

if (saldo >= 0)

{

printf("Seu Saldo Final é: %.2f R$ \n",saldo);

}

else

{

printf("Você esté devendo %.2f R$",-saldo);

}

}

else

{

printf("Saldo invalido \n");

}

system("pause");

return 0;

}

//fim main

//função saque

float saquefun(float \*saldo,float \*limiteespecial)

{

float saque;

printf("Digite o valor de saque \n");

scanf("%f",&saque);

fflush(stdin);

if(saque >= 0)

{

if (\*saldo >= saque)

{

\*saldo = \*saldo - saque;

}

else if (\*saldo < saque)

{

\*saldo = \*saldo - saque;

\*saldo = \*saldo \* 1.01;

\*limiteespecial=\*limiteespecial + \*saldo;

}

}

else

{

printf("Saque invalido \n");

}

}

//fim saque

//função deposito

float depositofun(float \*saldo,float \*limiteespecial)

{

float deposito;

printf("Digite o valor de deposito \n");

scanf("%f",&deposito);

fflush(stdin);

if (deposito >= 0)

{

if (\*limiteespecial + deposito >= 1000)

{

\*saldo = \*saldo + deposito;

\*limiteespecial = 1000;

}

else

{

\*saldo = \*saldo + deposito;

\*limiteespecial = 1000 + \*saldo;

}

}

else

{

printf("Depósito invalido \n");

}

}

// fim deposito

//função emprestimo

float emprestimofun(float \*saldo,float \*limiteespecial,float \*jurosemprestimo)

{

float valoremprestimo,emprestimovalor;

valoremprestimo = \*saldo \* 0.4;

if (saldo > 0)

{

printf("Você pode pegar de empréstimo de valor até %.2f .Qual é o valor que você deseja pegar? \n",valoremprestimo);

}

scanf("%f",&emprestimovalor);

fflush(stdin);

if ((emprestimovalor <= valoremprestimo) && (emprestimovalor >= 0))

{

\*saldo = \*saldo + emprestimovalor;

\*jurosemprestimo = emprestimovalor \* 1.1 + \*jurosemprestimo;

\*jurosemprestimo = \*jurosemprestimo / 5;

}

else

{

printf("O valor é maior ou menor que o combinado \n");

}

}

//fim emprestimo